

BONUX 3in1



Spēles noteikumi

Spēlē **“Notīri traipus!”** piedalās divi spēlētāji. Katrs spēlētājs saņem spēles lapu. Mērķis ir pirmajam notīrīt traipus no pretinieka krekla. Kvadrantā “A veļas mazgājamā mašīna” uzzīmējiet piecas krekla traipu formas. Kad pretinieks ir izdarījis to pašu, izlozējiet, kurš sāks spēli.

Pirmais spēlētājs nosauc koordinātu pāri (A2, B5, H8 utt.). Pretinieks skatās uz spēlētāju un atbild:

- **“ūdens”**, ja rūtiņa ir ārpus traipiem;
- **“traips”**, ja attiecīgā rūtiņa ir daļa no traipa;
- **“traips notīrīts”**, ja pretinieks ir noteicis visas rūtiņas, kas ietilpst attiecīgajā traipā.

Pēc tam ir otrā spēlētāja kārta nosaukt koordinātu pāri, un pirmais spēlētājs atbild ar iepriekš minētajām frāzēm.

Izmantojiet ciparnīcu “A veļas mazgājamās mašīna”, lai atzīmētu pretinieka mēģinājumus: X — trāpījumam, O — neveiksmīgam mēģinājumam (“ūdens”).

Izmantojiet ciparnīcu “B veļas mazgājamās mašīna”, lai atzīmētu savus mēģinājumus: X — veiksmīgam trāpījumam, O — neveiksmīgam mēģinājumam.

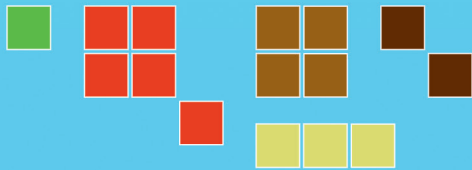
Traips ir notīrīts, kad ir noteiktas visas rūtiņas, pa kuru tas izplešas. Spēle beidzas, kad viens no spēlētājiem ir notīrījis visus traipus no pretinieka krekla.

Veiciet tīrīšanu ar prieku!

BONUX 3in1

“Notīri traipus!”

Izsekojiet traipu formas uz **A krekla** un atzīmējiet pretinieka mēģinājumus
X - trāpījums
O - neveiksmīgs mēģinājums



	1	2	3	4	5	6	7	8
A								
B								
C								
D								
E								
F								
G								
H								

A T-krekls

	1	2	3	4	5	6	7	8
A								
B								
C								
D								
E								
F								
G								
H								

B T-krekls

Pierakstiet savus mēģinājumus uz **B krekla**
X - trāpījums
O - neveiksmīgs mēģinājums

